EASYGOAL

app.easygoal.pro

БЕТА

EasyGoal — швидкий старт

Дякуємо, що допомагаєш зробити EasyGoal кращим! Це бета-версія: щось може працювати не ідеально — просто напиши нам.

1 Увійти

Відкрий **app.easygoal.pro** у Safari або Chrome на комп'ютері (Mac, Windows) чи iPad. Введи свою пошту — прийде лист із кодом, введи його. Вхід потрібен один раз на кожному пристрої. Без входу теж можна — **«Працювати без входу»**, але тоді тренування лишаться тільки на цьому пристрої. Радимо увійти, щоб тренування не загубились.

> **На телефоні** EasyGoal відкривається, але екран для нього замалий: телефон — щоб переглянути вправу чи зробити PDF, а малювати зручно на комп'ютері або iPad.

2 Намалюй вправу

Ліворуч на полі — інструменти: гравці, інвентар, лінії, зони й підписи. Обери інструмент і натисни на полі, тягни об'єкт, щоб пересунути. Праворуч — усе про вибраний об'єкт. Вгорі — ракурс: **Згори**, **Збоку**, **З-за воріт**, **45°**. **«Поле»** → **«Половина»**: **«Ближня»**, **«Дальня»**, **«Ліва»**, **«Права»**. Шаблон майданчика (спершу — **«Напрямок смуг»**) тягни цілим, змінюй за кути, впиши **«Розмір, м»** або **«Повернути на 90°»**.

3 Кадри й анімація

Внизу, у смужці **«Кадри»**, натисни **+** — з'явиться копія кадру; пересунь гравців. Кнопка **«Показати»** вгорі програє рух між кадрами. Кнопка **«Показ на весь екран»** поруч — вправа на весь екран: стрілки ← → гортають вправи, пробіл програє рух, Esc — вихід. Зручно для розбору з командою.

4 Головний екран і бібліотека

При відкритті — головний екран: **«Бібліотека»**, **«Останнє тренування»**, **«Нове тренування»**, **«Звіти по матчах»**, статистика й календар. **«Бібліотека»** — картки тренувань і вправ: пошук, фільтри (період, момент гри, тип, формат), вкладка **«Анімації»** — вправи з рухом, **«На весь екран»**. У картці тренера — **«Гравці»**: фото, дата народження, номер, позиція, робоча нога, готовність. Готовність і нотатку бачиш ти, у клубі — власник, співвласник і тренери, не глядачі. У клубі обери **«Мої тренування»** або клуб.

5 Календар

На головному екрані натисни день: одне тренування відкриється одразу, кілька — список. Порожній день або **+** у кутку: **«+ Нове тренування на …»**, **«+ Матч»**, **«+ Зустріч»** або **«+ З бібліотеки»**. Дата — ліворуч, у полі **«Дата»**. До зустрічі — **«Презентація»**: вправи, формація зі звіту, текст і відео; **«Показати презентацію»** — на весь екран.

6 Опис вправи й тренування

Праворуч — **«Структура вправи»** (ключовий момент, мета, фаза гри… тренерський штаб), **«Момент гри»**, **«Тип вправи»** і **«Формат»**: обери 4×4…11×11 — на полі стануть команди А і Б (**«З воротарями»** / **«Без воротарів»**). Учасники — **«Вибрати з бази»**; **«Вибрати всіх»** пропускає травмованих і хворих. Ліворуч — **«Опис тренування»**: тема, мета, гравці, місце та інше й **«Структура тренування»**; старий текст структури з вправи — кнопкою **«Перенести в опис тренування»**. Опис тренування — на першій сторінці PDF тренування.

7 Копіювання і «Зібрати тренування»

Повтори тренування з минулих тижнів: у **«Бібліотеці»** на картці ··· → **«Копіювати на дату…»** або в календарі **«+ З бібліотеки»**. Одну вправу у відкрите тренування — ··· → **«Додати в «…»»**. Щоб скласти нове з різних вправ: **«Вправи»** → **«Вибрати»**, познач потрібні, перетягни в потрібному порядку й натисни **«Зібрати тренування»**. Оригінали не змінюються.

8 Звіт і склад на матч

У тренування з періодом **«Матч»** (або створеного через **«+ Матч»**) є кнопка **«Звіт по матчу»**, у календарі — **«Звіт»**. Два аркуші: **«Розстановка»** — суперник, його схема й формація, 1-й і 2-й тайм, наша формація (з вправи матчу, **«Взяти з вправи»**); **«Розбір»** — атака, переходи, оборона, стандарти, результат. Кружки перетягуй, натисни — зміни номер. **«PDF звіту»** — A5 на два аркуші. Усі звіти — **«Звіти по матчах»** на головному екрані. Кнопка **«Склад»**: обери **«Схема»** (4-4-2, 4-3-3… або **«Своя схема…»** — вона спільна зі звітом) і гравців із бази, решта — **«Запасні»**. Травмованих і хворих видно одразу, в основу — після підтвердження. **«Експорт складу»** → **«PDF складу»** або **«Картинка складу»**, щоб надіслати гравцям.

9 Поділись

«Експорт» → **«PDF тренування»** (перша сторінка — опис і план, далі кожна вправа на сторінці) або **«PDF цієї вправи»**, чи **«Картинка поточного кадру»**. Звіт по матчу — кнопка **«PDF звіту»**.

10 Клуб

Меню облікового запису (вгорі праворуч) → **«Клуби»** → **«Вступити за кодом»**. Код дає власник клубу. Ти вступиш як глядач — тренером тебе зробить власник. Клубні тренування бачать усі учасники.

11 Нічого не загубиться

Зберігати не треба — кожна зміна зберігається сама. Якщо ти увійшов, тренування синхронізуються між твоїми пристроями. Видалене лежить у **«Кошику»** 30 днів. Щоночі робимо зашифровану резервну копію. Свою копію можна зберегти: **«Експорт»** → **«Експорт бібліотеки у файл»**. Перед видаленням іконки EasyGoal з екрана «Додому» натисни **«Зберегти»** і дочекайся **«Усе збережено в хмарі»**.

Корисне

Скасувати
`⌘Z` Mac · `Ctrl+Z` Windows

Вибрати об'єкт, що під іншим
`Option + клік` Mac · `Alt + клік` Windows

Кнопка зі стосом біля «100%» — панель **«Шари»** (сховати, заблокувати, порядок; на iPad теж)

Підтримка

Натисни мітку **«Бета»** біля логотипа або напиши в Telegram **@easygoal_support_bot**. Найкраще: знімок екрана + пристрій і браузер (наприклад, «iPad, Safari»).